
Guide de l'utilisateur de RADEON™ 8500/ RADEON™ 7500

Version 1.0

P/N 137-40289-10

Fiche produit

FICHE PRODUIT MACROVISION

- A. Brevets américains n° 4,631,603, 4,577,216, 4,819,098, et 4,907,093 destinés à des fins de visualisation domestique limitées.
- B. Dans la documentation papier accessoire qui accompagne le Produit, la fiche suivante doit être imprimée à l'endroit qui convient dans de tels documents :

Ce produit est doté d'une technologie de protection des droits d'auteur qui est protégée par des droits sur des méthodes de certains brevets américains et autres droits de propriété intellectuelle détenus par Macrovision Corporation et autres détenteurs de droits. L'utilisation de cette technologie de protection des droits d'auteur doit être autorisée par Macrovision Corporation et est réservée uniquement aux utilisations résidentielles et autres utilisations limitées, sauf autorisation de Macrovision Corporation. Il est interdit de procéder à l'ingénierie à rebours ou au désassemblage de ce dispositif.

Copyright 2001 par ATI Technologies Inc. :

ATI et RADEON 8500/RADEON 7500 - ATI Technologies Inc. ; Windows 98 SE,
Windows Millennium Edition, Windows NT 4.0, Windows 2000 – Microsoft Corp. ;
VGA – International Business Machines Corp.

Mises à jour de la documentation

ATI apporte constamment des améliorations à son produit ainsi qu'à la documentation qui l'accompagne. Afin d'augmenter la valeur de votre produit ATI, il est impératif de toujours se procurer la documentation la plus récente. La documentation ATI présente des conseils utiles relatifs à l'installation et à la configuration, ainsi que d'autres informations précieuses sur les caractéristiques du produit. Pour obtenir la dernière mise à jour de la documentation de votre produit, consultez la page Internet, à l'adresse suivante : <http://www.ati.com/online/docupdate>.

Moniteurs multiples

Votre carte graphique RADEON 8500/RADEON 7500 permet un affichage double et dispose d'une sortie TV à partir d'une seule carte vidéo. Cette nouvelle technologie modifie le mode d'affichage sur votre PC et votre téléviseur, ainsi que de vos graphiques.

RADEON 8500/RADEON 7500 utilise le logiciel HydraVision™ pour créer un bureau multi-moniteur sans coupure. Avec le mode multi-moniteur, vous travaillez comme si vous aviez un seul écran de grande taille. Vous pouvez afficher une même application sur plusieurs moniteurs ou exécuter plusieurs applications en même temps et afficher chacune d'elles sur son propre moniteur. Ce mode améliore les fonctionnalités graphiques et vidéo de votre PC.

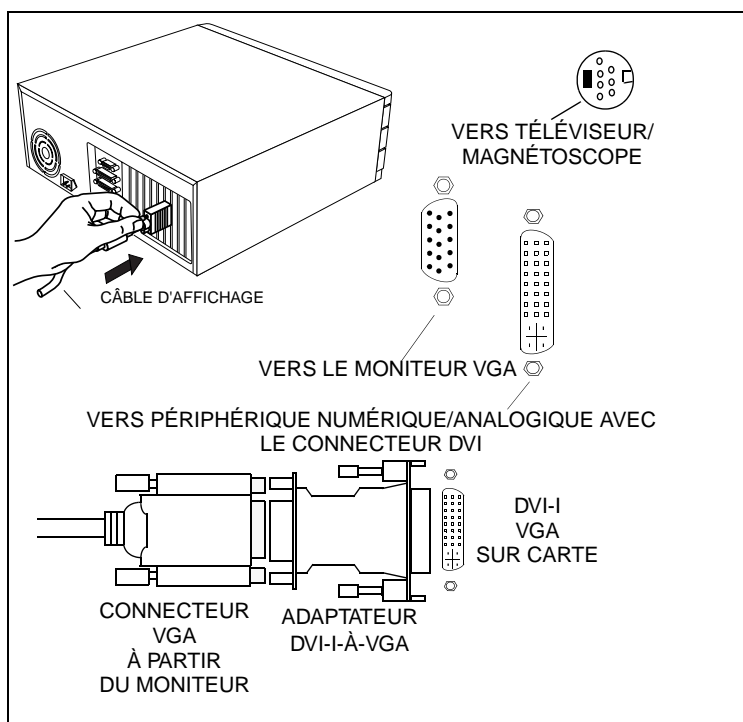
Connexion de votre RADEON 8500/RADEON 7500 à vos moniteurs

Avec l'adaptateur DVI-I-à-VGA fourni, RADEON 8500/RADEON 7500 prend en charge un moniteur DVI-I ou deux moniteurs VGA. Vous pouvez également utiliser un téléviseur afin d'étendre votre bureau en utilisant le connecteur S-Vidéo.

Branchez le câble du moniteur sur votre carte (si vous utilisez plusieurs moniteurs, reliez leurs câbles aux connecteurs appropriés), puis allumez l'ordinateur et le(s) moniteur(s).

Pour connecter un écran plat au RADEON 8500/RADEON 7500, utilisez le connecteur DVI-I, comme indiqué à la page suivante. Pour connecter un moniteur VGA à un connecteur DVI-I, branchez l'adaptateur DVI-I -à-VGA fourni dans le connecteur DVI-I, puis branchez le câble de votre moniteur dans l'adaptateur.

Lorsque le mode multi-moniteur est utilisé avec votre carte RADEON 8500/RADEON 7500, un moniteur est considéré comme moniteur principal. Tout autre moniteur supplémentaire sera considéré comme secondaire.



Configurations de l'affichage de RADEON 8500/ RADEON 7500

Configuration d'affichage	Connecteur(s) utilisé(s)	Commentaires
Moniteur CRT	- Connecteur VGA à 15 broches - Connecteur DVI-I à 24 broches (avec adaptateur DVI-I-à-VGA)	
Moniteur DFP	- Connecteur DVI-I à 24 broches	
Téléviseur	- Connecteur s-vidéo	
Moniteur CRT + téléviseur	- Connecteur VGA à 15 broches + Connecteur s-vidéo	Configuration non prise en charge si le moniteur CRT est relié au connecteur DVI-I via l'adaptateur DVI-I-à-VGA
Moniteur DFP + téléviseur	- Connecteur DVI-I à 24 broches + Connecteur s-vidéo	
Moniteur CRT + connecteur DFP	- Connecteur VGA à 15 broches + Connecteur DVI-I à 24 broches	
Moniteur CRT + moniteur CRT	- Connecteur VGA à 15 broches + Connecteur DVI-I à 24 broches (avec adaptateur DVI-I-à-VGA)	
Moniteur CRT + moniteur DFP + téléviseur	- Connecteur VGA à 15 broches + Connecteur DVI-I à 24 broches + Connecteur s-vidéo	Attention, avec cette configuration vous obtiendrez deux affichages indépendants avec un troisième affichage « clonant » l'image d'un des deux autres affichages.
Moniteur CRT + moniteur CRT + téléviseur	CONFIGURATION NON PRISE EN CHARGE	

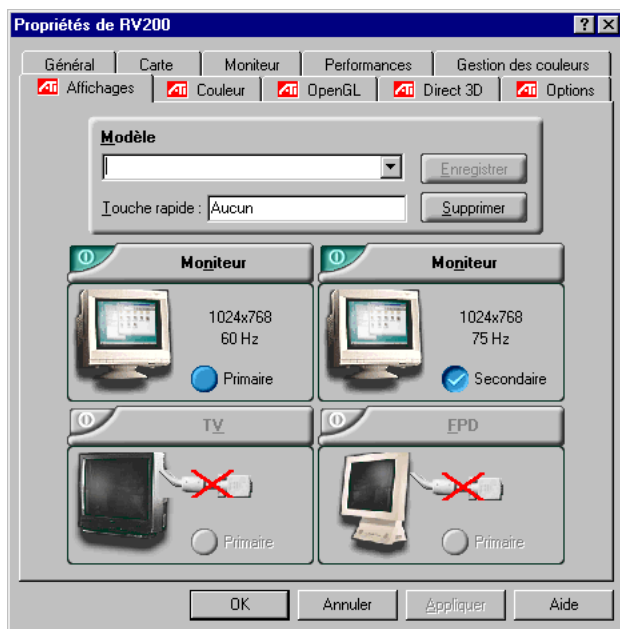
Légende :

CRT-(écran à tube cathodique) : moniteur analogique utilisant le connecteur VGA à 15 broches standard

DFP : moniteur à écran plat numérique utilisant le connecteur DVI-I à 24 broches

- Le connecteur DVI-I peut prendre en charge un moniteur utilisant un connecteur VGA à 15 broches via l'adaptateur DVI-I-à-VGA
- Le connecteur s-vidéo sur la carte peut prendre en charge un connecteur composite via l'adaptateur s-vidéo-à-composite

Commandes pour le mode multi-moniteur



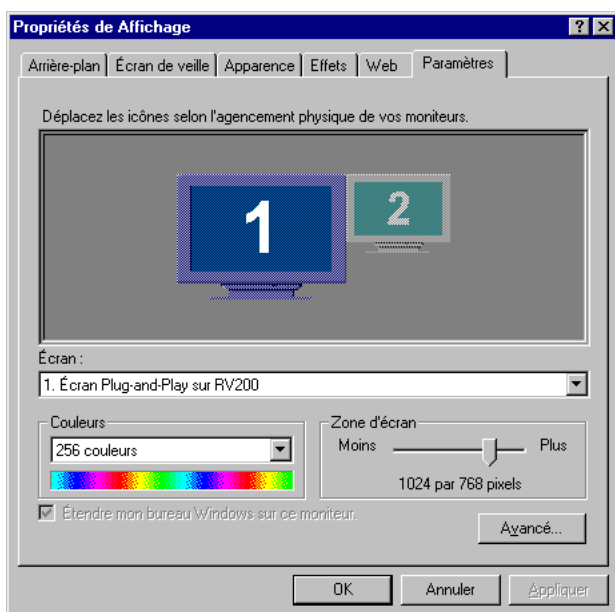
La boîte de dialogue Multi-moniteur Windows® 2000

La commande **Multi-moniteur** pour Windows® NT 4.0/ Windows® 2000 se trouve dans l'onglet Affichages des paramètres avancés de la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage. Cette boîte de dialogue affiche une représentation graphique du groupe de moniteurs connectés. Vous pouvez activer et désactiver des moniteurs en double-cliquant sur leur numéro dans la liste.

La commande Multi-moniteur pour Windows® 98 SE and Windows® ME se trouve dans l'onglet Paramètres de la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage. À partir de là, vous pouvez activer/désactiver le mode d'affichage multiple, modifier la résolution de l'écran et l'intensité de la couleur.

Activer un affichage secondaire (cela suppose qu'un écran d'affichage secondaire soit relié à votre carte RADEON 8500/ RADEON 7500) :

- 1 Cliquez droit sur le moniteur « 2 ».
- 2 Cliquez sur « **Activer** » dans la liste du menu déroulant.
- 3 Cliquez sur « **OK** ».



La boîte de dialogue Multi-moniteur Windows® 98 SE/Windows® ME

Modifier la résolution ou l'intensité de la couleur :

- 1 Cliquez gauche sur le moniteur en question pour l'activer.
- 2 Effectuez vos changements d'intensité de couleur et de résolution.

Pour remettre votre affichage en place, cliquez sur le moniteur approprié pour le faire glisser jusqu'à l'endroit désiré. Par exemple, vous pouvez déplacer l'affichage secondaire vers la droite de l'affichage principal. Ainsi, vous pouvez positionner votre affichage secondaire à droite ou à gauche de l'affichage principal.

Remarque

La carte RADEON 8500/RADEON 7500 propose l'extension ratiométrique comme fonctionnalité. L'extension ratiométrique (ou plus communément appelée mise à l'échelle de l'écran plat numérique) permet d'étendre une image à faible résolution afin de remplir un écran possédant une résolution supérieure. Toutefois, la fonction d'extension ratiométrique n'est disponible que sur l'affichage principal. De ce fait, si un moniteur DFP a été désigné comme secondaire, le bureau étendu est désactivé et la résolution est inférieure à la résolution d'origine du moniteur DFP. Par conséquent, le moniteur DFP se met en mode centre par défaut.

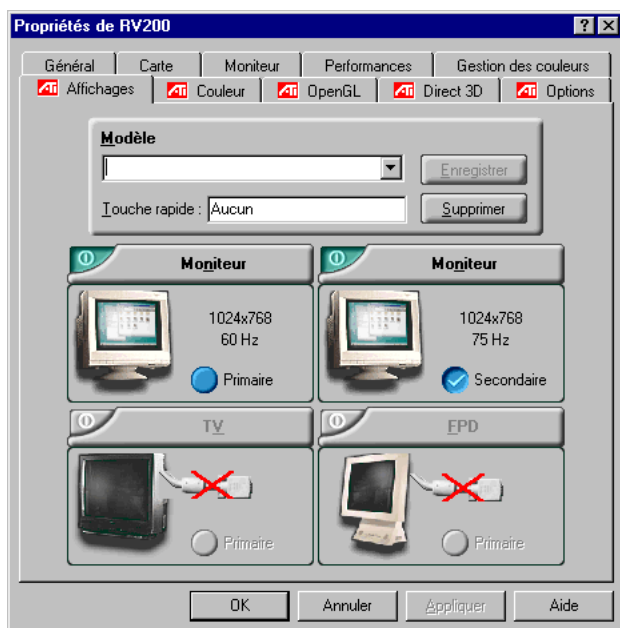
Réaffectation dynamique de moniteur Windows® 98 SE/Windows® ME/Windows® NT 4.0/ Windows® 2000

Non seulement vous n'êtes jamais obligé de réinitialiser l'ordinateur lorsque vous activez ou désactivez des paramètres de multi-moniteur, mais vous pouvez également modifier l'affectation de votre affichage principal ou secondaire à la volée, sans même avoir à redémarrer le système !

- 1** Cliquez droit sur le bureau Windows® et cliquez sur *Propriétés* dans la liste du menu déroulant.
- 2** Sélectionnez l'onglet *Paramètres*.
- 3** Cliquez sur le bouton *Avancé*.
- 4** Sélectionnez l'onglet *Affichages*.

Cette fenêtre montre les écrans d'affichage actifs et le bouton à côté des affichages actifs devient bleu. Les boutons actifs bleus portent l'indication « *Principal* » ou « *Secondaire* ».

Le fait de cliquer sur un bouton bleu (dans une configuration à affichage double) réaffecte les moniteurs principal et secondaire. Un clic sur « *Appliquer* » enregistre les changements effectués.



Remarque

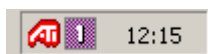
La superposition vidéo permet l'affichage d'animation vidéo sur votre ordinateur. Toutefois, une seule superposition vidéo est possible et n'est disponible que sur le **moniteur principal**. La carte RADEON 8500/ RADEON 7500 vous donne la possibilité de modifier le moniteur principal pendant le visionnement d'un DVD.

Utilisation d'HydraVision™ pour Windows® 98 SE/ Windows® ME

Les environnements d'exploitation Windows® 98 SE et Windows® ME sont conçus pour reconnaître les multi-moniteurs dans un système unique. Le logiciel HydraVision™ est spécialement conçu pour être utilisé avec Windows® 98 SE et Windows® ME. L'installation d'HydraVision™ active le Gestionnaire de bureau et crée un groupe de programmes Windows® pour le logiciel de gestion de l'affichage HydraVision™.

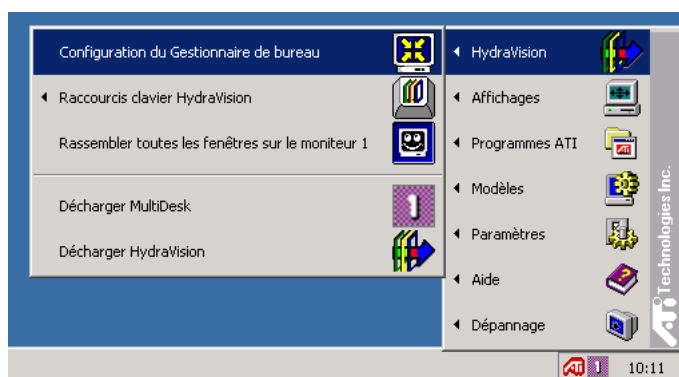
HydraVision™ et le Gestionnaire de bureau sont activés dès le démarrage de Windows®. L'installation d'HydraVision™ ajoute des options de menu à l'icône ATI.

Icônes ATI et MultiBureau



Icônes de la barre des tâches

Cliquez sur l'icône ATI pour accéder aux fonctions ou à l'aide de l'application ou pour télécharger le Gestionnaire de bureau HydraVision™.



Accès au Gestionnaire de bureau HydraVision™

Grâce au Gestionnaire de bureau HydraVision™, vous pouvez modifier vos options d'affichage. Vous pouvez accéder aux boîtes de dialogue de **Gestion du bureau** et des **Raccourcis clavier** en cliquant sur l'onglet correspondant dans le Gestionnaire de bureau.

Quatre boutons apparaissent en bas de chaque boîte de dialogue HydraVision™ : **OK**, **Annuler**, **Appliquer** et **Aide**.

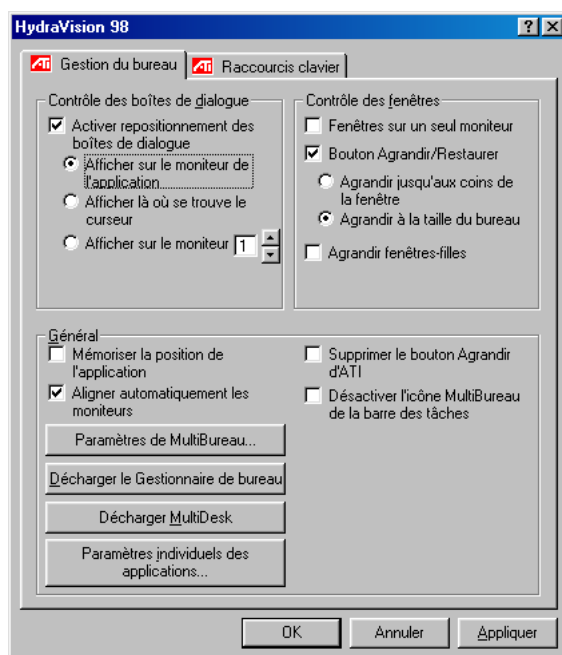
En sélectionnant OK, vous appliquez les changements effectués dans la boîte de dialogue HydraVision™ et quittez le Gestionnaire de bureau. Les modifications sont instantanées à moins qu'un message n'apparaisse vous invitant à redémarrer votre ordinateur.

En sélectionnant Annuler, vous supprimez *l'ensemble* des changements entrés en un point quelconque de la boîte de dialogue HydraVision™ et fermez le Gestionnaire de bureau.

La fonction Appliquer applique les modifications sans fermer le Gestionnaire de bureau.

La fonction Aide vous connecte à une aide HTML locale ou en ligne. Vous pouvez également bénéficier d'une aide contextuelle sur écran en déplaçant votre souris sur la partie de texte spécifique à chaque commande.

Commandes de Gestion du bureau



Boîte de dialogue Gestion du bureau

La **boîte de dialogue Gestion du bureau** permet de définir le comportement des fenêtres contextuelles et des boîtes de dialogue dans un environnement avec plusieurs moniteurs.

Contrôle des boîtes de dialogue :

Activer repositionnement des boîtes de dialogue—Cette fonction bascule entre l'activation et la désactivation du contrôle des boîtes de dialogue. Après la sélection de cette commande, vous pouvez choisir faire apparaître ou non les boîtes de dialogue sur le moniteur de l'application parent. (Il s'agit de l'application qui a généré la boîte de dialogue). Si l'application parent ou le moniteur associé ne peut pas être localisé, la boîte de dialogue utilise le moniteur 1 par défaut. Vous pouvez également décider d'afficher les boîtes de dialogue sur le moniteur où se trouve le curseur ou bien toujours sur le même moniteur.


Contrôle des fenêtres :

Fenêtres sur un seul moniteur— Si vous cochez cette case, la taille des fenêtres ne dépassera pas celle d'un seul moniteur. Les fenêtres qui occupent plusieurs moniteurs seront automatiquement déplacées vers le moniteur qui affiche leur plus grande partie.

Gestion du bouton Agrandir/Restaurer HydraVision™ — Cette fonction vous permet de contrôler le bouton **Agrandir Windows®**. Lorsque HydraVision™ est en cours d'exécution, un bouton Agrandir/Restaurer HydraVision™ s'affiche dans le coin en haut à droite de la barre de titre de votre application. En cliquant sur l'icône, vous agrandissez la fenêtre active de l'une des façons suivantes :

- **Agrandir jusqu'aux coins de la fenêtre** agrandit les fenêtres à la taille du ou des moniteur(s) qui contiennent les coins supérieur gauche et inférieur droit de la fenêtre.
- **Agrandir à la taille du bureau** agrandit les fenêtres sur tous les moniteurs.

Agrandir fenêtres-filles— Cette fonction empêche les fenêtres générées par des applications parent de se diviser sur plusieurs moniteurs (une fenêtre-fille est une fenêtre faisant partie d'une fenêtre d'application parent). Il est très utile de pouvoir afficher des fenêtres-filles sur un seul moniteur à la taille maximale lorsque vous désirez éditer de nombreux documents les uns à côté des autres dans une application parent.

 **REMARQUE** : l'icône de la barre de titre de l'application HydraVision™ se transforme en deux petits carrés lorsqu'une fenêtre est à la taille maximale. Il suffit de cliquer à nouveau sur l'icône pour restaurer la fenêtre active à sa taille par défaut.

Général :

Mémoriser la position de l'application— Cochez cette case afin de vous « rappeler » la taille et l'endroit où se trouvent les fenêtres de l'application après leur fermeture et appliquer à nouveau ces paramètres lorsque vous ouvrez de nouveau l'application.

Aligner automatiquement les moniteurs— Sous Windows® 98 SE et Windows® ME, il est possible de déterminer manuellement l'emplacement du moniteur à partir de la boîte de dialogue **Paramètres** dans la boîte de dialogue **Propriétés de l'affichage**. Lorsque cette case est cochée, HydraVision™ remplace l'emplacement du moniteur déterminé par l'utilisateur si les moniteurs ne sont pas uniformément alignés.

☞ *REMARQUE : cette commande n'agit que si tous les moniteurs ont la même résolution et si la configuration de votre bureau est un rectangle (les moniteurs sont côte à côte).*

Supprimer le bouton Agrandir ATI—Cette case vous permet de désactiver ou de restaurer les boutons qui se trouvent sur la barre de titre dans les applications installées.

Désactiver l'icône MultiBureau de la barre des tâches—
Cette case vous permet de désactiver ou de restaurer l'icône MultiBureau dans la barre des tâches.

Paramètres MultiBureau— Cette fonction vous permet d'accéder à l'ensemble des Propriétés de MultiBureau. Vous avez la possibilité d'activer, désactiver et nommer des bureaux actifs.

Charger/Décharger Gestionnaire de Bureau—Ce bouton restaure ou désactive le Gestionnaire de bureau HydraVision™. Après le déchargement du Gestionnaire de bureau, les paramètres d'affichage sont les paramètres par défaut de Windows® 98 SE et Windows® ME. Choisissez cette option seulement si vous n'avez pas l'intention d'utiliser de boîte de dialogue pour plusieurs moniteurs, de contrôles de fenêtre ou de raccourcis clavier.

☞ *REMARQUE : MultiBureau ne se recharge pas automatiquement au redémarrage de Windows®. Pour ce faire, vous devez recharger MultiBureau à partir du Gestionnaire de bureau.*

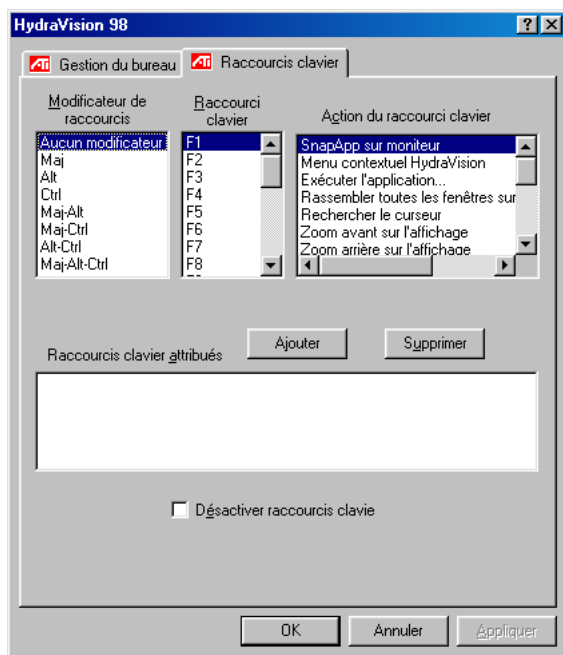
Charger/Décharger MultiBureau—Ce bouton restaure ou désactive la fonctionnalité de bureau multiple.

☞ *REMARQUE : MultiBureau ne se recharge pas automatiquement au redémarrage de Windows®. Pour ce faire, vous devez recharger le MultiBureau à partir de la boîte de dialogue Gestionnaire de bureau.*

Paramètres individuels des applications—Ce bouton vous permet de spécifier, d'activer et désactiver les paramètres de gestion du bureau pour des applications individuelles. Vous pouvez accéder à ces paramètres en cliquant sur la flèche du bas de l'icône HydraVision™ dans la barre de titre de l'application ou en sélectionnant le bouton **Paramètres individuels des applications** dans la boîte de dialogue **Gestion du bureau**.

☞ *REMARQUE : ces paramètres remplacent ceux définis de manière globale dans la boîte de dialogue **Gestion du bureau**.*

Commandes Raccourcis clavier




Boîte de dialogue des raccourcis clavier

HydraVision™ vous offre la possibilité de spécifier des raccourcis clavier pour des opérations courantes, telles que le démarrage d'applications, la fermeture d'applications sur des moniteurs donnés et le passage à une nouvelle résolution d'affichage.

REMARQUE : les raccourcis clavier ne fonctionnent que si HydraVision™ est installé ou chargé.

Créer/Supprimer raccourcis clavier

Pour créer des séquences raccourcis clavier, sélectionnez un **Modificateur de raccourcis** (Shift, Alt, etc.), un **raccourci clavier**, et la fonction **du raccourci clavier que vous désirez exécuter** à l'aide de cette combinaison. Cliquez sur **Ajouter** pour entrer une nouvelle combinaison dans la liste des **Raccourcis clavier attribués**. Cliquez sur **Appliquer** pour activer les raccourcis clavier attribués.

 **REMARQUE** : ATI conseille d'utiliser un modificateur de raccourcis avec une touche de fonction quelconque (F1, F2, etc.) attribuée comme raccourci clavier. Ceci empêche d'interférer avec la fonction de ces touches dans des applications individuelles.

Pour supprimer un raccourci clavier de la liste des **Raccourcis clavier attribués**, sélectionnez ce raccourci et cliquez sur **Supprimer** puis sur **Appliquer**.

Vous pouvez également désactiver tous les raccourcis clavier de la liste des **Raccourcis clavier attribués** en cochant la case **Désactiver raccourcis clavier** en bas de la boîte de dialogue **Raccourcis clavier**.

Utilisation des raccourcis clavier

Vous pouvez utiliser un raccourci clavier à n'importe quel moment et à partir de n'importe quelle application, pour changer votre affichage.

Les fonctions raccourcis clavier prédéfinies sont les suivantes :

SnapApp sur moniteur	Cette fonction vous permet de déplacer ou d'« ajuster » des fenêtres actives ou des boîtes de dialogue d'un moniteur à un autre pour un positionnement et un affichage rapides du contenu du bureau.
Menu contextuel HydraVision™	Cette fonction permet d'accéder directement aux commandes HydraVision™.
Exécuter l'application	Cette fonction permet de démarrer n'importe quelle application à l'aide d'un raccourci clavier.
Rassembler toutes les fenêtres sur le moniteur 1	Cette fonction vous permet de retrouver des applications cachées ou ouvertes sur des moniteurs désactivés.
Rechercher le curseur	Cette fonction permet de repérer le curseur sur un bureau encombré.
Bureau suivant	Cette fonction permet l'accès à d'autres bureaux actifs.
Zoom avant/arrière sur l'affichage	Cette fonction sert à augmenter ou diminuer la résolution du bureau.
Zoom avant/arrière sur le moniteur	Cette fonction permet d'augmenter ou de diminuer la résolution du moniteur actif.

Le logiciel MultiBureau

HydraVision™ prend en charge des bureaux multiples. Grâce à la fonctionnalité MultiBureau, un bureau actif reste toujours affiché et jusqu'à huit bureaux peuvent rester en arrière-plan. Lorsque MultiBureau est en cours d'exécution, l'icône MultiBureau de la barre des tâches affiche le numéro attribué au bureau actuel.

☞ *REMARQUE : MultiBureau est installé avec HydraVision™. Toutefois, une prise en charge de plusieurs bureaux et le logiciel HydraVision™ peuvent être chargés/déchargés et exécutés séparément.*

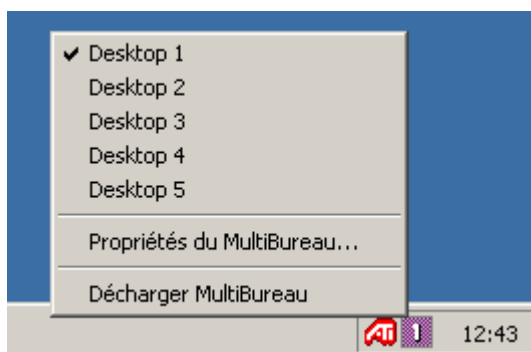
MultiBureau HydraVision™



Icône MultiBureau de la barre des tâches

Cliquez droit sur cette icône pour avoir accès aux commandes de MultiBureau. Vous pouvez également accéder au bureaux actifs à l'aide d'un **Raccourci clavier**.

☞ *REMARQUE : les raccourcis clavier ne fonctionnent que si HydraVision™ est installé ou chargé.*



Menu contextuel MultiBureau


Pour passer à un autre bureau déjà défini, sélectionnez son numéro dans le menu contextuel. Si vous désirez activer, désactiver et nommer des bureaux actifs, sélectionnez **Propriétés du MultiBureau** dans le menu contextuel. Pour arranger des applications dans les bureaux actifs ou pour activer des applications particulières sur l'ensemble des bureaux, sélectionnez **Arranger MultiBureau** dans le menu contextuel.

Propriétés du MultiBureau vous permet de contrôler les bureaux. Cliquez droit sur un onglet de bureau pour choisir entre Actif, Inactif ou Désactivé. Des bureaux inactifs PEUVENT contenir des applications. Toutefois, ils sont momentanément désactivés. Des bureaux désactivés ne peuvent contenir aucune application. Si un bureau Actif ou Inactif est désactivé, ses applications seront automatiquement renvoyées vers un bureau Actif.

Vous pouvez également donner un nom unique à un bureau. Double-cliquez sur l'onglet de bureau choisi. L'onglet se grise et un curseur clignotant s'affiche. Tapez simplement le nouveau nom. Une fois le bureau renommé, cliquez sur l'onglet pour sauvegarder les changements.

Conserver sur tous les bureaux vous permet d'avoir une application choisie sur l'ensemble des bureaux.

Vous pouvez désactiver la fonction MultiBureau en sélectionnant **Décharger MultiBureau HydraVision™** à partir du menu contextuel de l'icône ou du Gestionnaire de bureau.

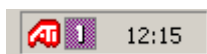
 *REMARQUE : MultiBureau ne se recharge pas automatiquement au redémarrage de Windows®. Pour ce faire, vous devez recharger MultiBureau à partir du Gestionnaire de bureau.*

Utilisation d'HydraVision™ pour Windows® NT 4.0/Windows® 2000

Le logiciel HydraVision™ est spécialement conçu pour être utilisé avec Windows® NT 4.0 et Windows® 2000. L'installation d'HydraVision™ active le Gestionnaire de bureau et crée un groupe de programmes Windows® pour le logiciel de gestion de l'affichage HydraVision™.

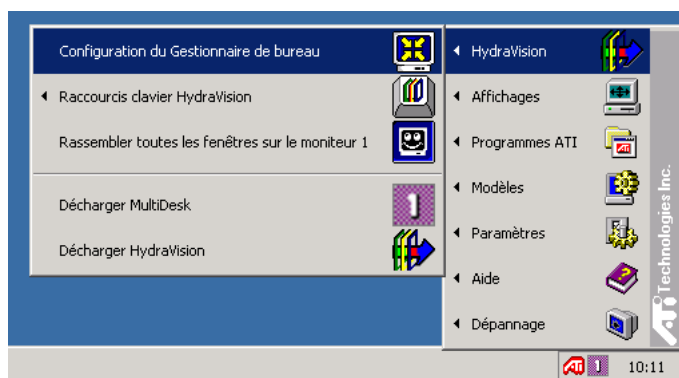
HydraVision™ et le Gestionnaire de bureau sont activés dès le démarrage de Windows®. L'installation d'HydraVision™ ajoute des options de menu à l'icône ATI.

Icônes ATI et MultiBureau



Icônes de la barre des tâches

Cliquez sur l'icône ATI pour accéder aux fonctions ou à l'aide de l'application ou pour télécharger le Gestionnaire de bureau HydraVision™.



Accès au Gestionnaire de bureau HydraVision™

Grâce au Gestionnaire de bureau HydraVision™, vous pouvez modifier vos options d'affichage. Vous pouvez accéder aux boîtes de dialogue de **Gestion du bureau** et des **Raccourcis clavier** en cliquant sur l'onglet correspondant dans le Gestionnaire de bureau.

Quatre boutons apparaissent en bas de chaque boîte de dialogue HydraVision™ : **OK**, **Annuler**, **Appliquer** et **Aide**.

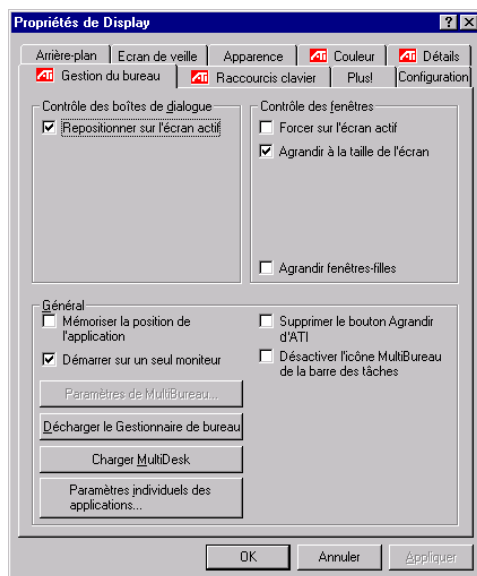
En sélectionnant OK, vous appliquez les changements effectués dans la boîte de dialogue HydraVision™ et quittez le Gestionnaire de bureau. Les modifications sont instantanées à moins qu'un message n'apparaisse vous invitant à redémarrer votre ordinateur.

En sélectionnant Annuler, vous supprimez *l'ensemble* des changements entrés en un point quelconque de la boîte de dialogue HydraVision™ et fermez le Gestionnaire de bureau.

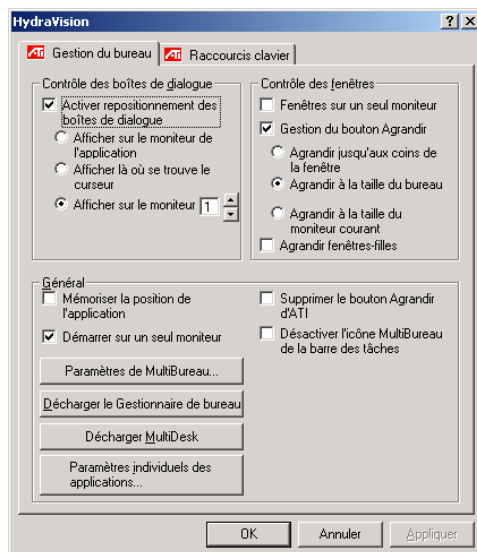
La fonction Appliquer applique les modifications sans fermer le Gestionnaire de bureau.

La fonction Aide vous connecte à une aide HTML locale ou en ligne. Vous pouvez également bénéficier d'une aide contextuelle sur écran en déplaçant votre souris sur la partie de texte spécifique à chaque commande.

Commandes de Gestion du bureau



La boîte de dialogue Gestion du bureau Windows NT 4.0



La boîte de dialogue Gestion du bureau Windows 2000

La **boîte de dialogue Gestion du bureau** permet de définir le comportement des fenêtres contextuelles et des boîtes de dialogue dans un environnement avec plusieurs moniteurs.

Contrôle des boîtes de dialogue :

Activer repositionnement des boîtes de dialogue— Cette fonction bascule entre l'activation et la désactivation du contrôle des boîtes de dialogue. Après la sélection de cette commande, vous pouvez choisir faire apparaître ou non les boîtes de dialogue sur le moniteur de l'application parent. (Il s'agit de l'application qui a généré la boîte de dialogue). Si l'application parent ou le moniteur associé ne peut pas être localisé, la boîte de dialogue utilise le moniteur 1 par défaut. Vous pouvez également décider d'afficher les boîtes de dialogue sur le moniteur où se trouve le curseur ou bien toujours sur le même moniteur.


Contrôle des fenêtres :

Fenêtres sur un seul moniteur— Si vous cochez cette case, la taille des fenêtres ne dépassera pas celle d'un seul moniteur. Les fenêtres qui occupent plusieurs moniteurs seront automatiquement déplacées vers le moniteur qui affiche leur plus grande partie.

Gestion du bouton Agrandir HydraVision™— Cette fonction vous permet de contrôler le bouton **Agrandir Windows®**. Lorsque HydraVision™ est en cours d'exécution, un bouton Agrandir/Restaurer HydraVision™ s'affiche dans le coin en haut à droite de la barre de titre de votre application. En cliquant sur l'icône, vous agrandissez la fenêtre active de l'une des façons suivantes :

- **Agrandir jusqu'aux coins de la fenêtre** agrandit les fenêtres à la taille du ou des moniteur(s) qui contiennent les coins supérieur gauche et inférieur droit de la fenêtre.
- **Agrandir à la taille du bureau** agrandit les fenêtres sur tous les moniteurs.
- **Agrandir à la taille du moniteur courant** agrandit les fenêtres à la taille du moniteur courant.

Agrandir fenêtres-filles—Cette fonction empêche les fenêtres générées par des applications parent de se diviser sur plusieurs moniteurs (une fenêtre-fille est une fenêtre faisant partie d'une fenêtre d'application parent). Il est très utile de pouvoir afficher des fenêtres-filles sur un seul moniteur à la taille maximale lorsque vous désirez éditer de nombreux documents les uns à côté des autres dans une application parent.

 **REMARQUE** : l'icône de la barre de titre de l'application HydraVision™ se transforme en deux petits carrés lorsqu'une fenêtre est à la taille maximale. Il suffit de cliquer à nouveau sur l'icône pour restaurer la fenêtre active à sa taille par défaut.

Général :

Mémoriser la position de l'application—Cochez cette case afin de vous « rappeler » la taille et l'endroit où se trouvent les fenêtres de l'application après leur fermeture et appliquer à nouveau ces paramètres lorsque vous ouvrez de nouveau l'application.


Démarrer sur un seul moniteur —Cochez cette case pour activer un seul moniteur au démarrage de l'ordinateur. Tout autre dispositif branché sera désactivé. *Remarque* : le Bureau étendu doit être activé avant d'effectuer le redémarrage de l'ordinateur.

Supprimer le bouton Agrandir ATI —Cette case vous permet de désactiver ou de restaurer les boutons qui se trouvent sur la barre de titre dans les applications installées.

Désactiver l'icône MultiBureau de la barre des tâches— Cette case vous permet de désactiver ou de restaurer l'icône MultiBureau dans la barre des tâches.

Paramètres MultiBureau — Cette fonction vous permet d'accéder à l'ensemble des Propriétés de MultiBureau. Vous avez la possibilité d'activer, désactiver et nommer des bureaux actifs.

Charger/Décharger Gestionnaire de Bureau—Ce bouton restaure ou désactive le Gestionnaire de bureau HydraVision™. Choisissez cette option seulement si vous n'avez pas l'intention d'utiliser de boîte de dialogue pour plusieurs moniteurs, de contrôles de fenêtre ou de raccourcis clavier.

 **REMARQUE** : MultiBureau ne se recharge pas automatiquement au redémarrage de Windows®. Pour ce faire, vous devez recharger le MultiBureau à partir de la boîte de dialogue Gestionnaire de bureau.

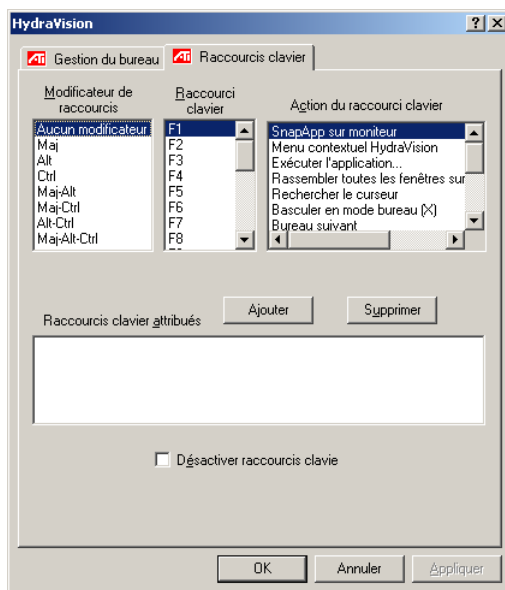
Charger/Décharger MultiBureau—Ce bouton restaure ou désactive la fonctionnalité de bureau multiple.

☞ *REMARQUE : MultiBureau ne se recharge pas automatiquement au redémarrage de Windows®. Pour ce faire, vous devez recharger le MultiBureau à partir de la boîte de dialogue Gestionnaire de bureau.*

Paramètres individuels des applications—Ce bouton vous permet de spécifier, d'activer et désactiver les paramètres de gestion du bureau pour des applications individuelles. Vous pouvez accéder à ces paramètres en cliquant sur la flèche du bas de l'icône HydraVision™ dans la barre de titre de l'application ou en sélectionnant le bouton **Paramètres individuels des applications** dans la boîte de dialogue **Gestion du bureau**.

☞ *REMARQUE : ces paramètres remplacent ceux définis de manière globale dans la boîte de dialogue **Gestion du bureau**.*

Commandes Raccourcis clavier



Boîte de dialogue des raccourcis clavier

HydraVision™ vous offre la possibilité de spécifier des raccourcis clavier pour des opérations courantes, telles que le démarrage d'applications, la fermeture d'applications sur des moniteurs donnés et le passage à une nouvelle résolution d'affichage.

☞ *REMARQUE : les raccourcis clavier ne fonctionnent que si HydraVision™ est installé ou chargé.*

Créer/Supprimer raccourcis clavier

Pour créer des séquences raccourcis clavier, sélectionnez un **Modificateur de raccourcis** (Shift, Alt, etc.), un **raccourci clavier**, et la fonction **du raccourci clavier que vous désirez exécuter** à l'aide de cette combinaison. Cliquez sur **Ajouter** pour entrer une nouvelle combinaison dans la liste des **Raccourcis clavier attribués**. Cliquez sur **Appliquer** pour activer les raccourcis clavier attribués.

☞ *REMARQUE : ATI conseille d'utiliser un modificateur de raccourcis avec une touche de fonction quelconque (F1, F2, etc.) attribuée comme raccourci clavier. Ceci empêche d'interférer avec la fonction de ces touches dans des applications individuelles.*

Pour supprimer un raccourci clavier de la liste des **Raccourcis clavier attribués**, sélectionnez ce raccourci et cliquez sur **Supprimer** puis sur **Appliquer**.

Vous pouvez également désactiver tous les raccourcis clavier de la liste des **Raccourcis clavier attribués** en cochant la case **Désactiver raccourcis clavier** en bas de la boîte de dialogue **Raccourcis clavier**.

Utilisation des raccourcis clavier

Vous pouvez utiliser un raccourci clavier à n'importe quel moment et à partir de n'importe quelle application, pour changer votre affichage.

Les fonctions raccourcis clavier prédéfinies sont les suivantes :

SnapApp sur moniteur	Cette fonction vous permet de déplacer ou d'« ajuster » des fenêtres actives ou des boîtes de dialogue d'un moniteur à un autre pour un positionnement et un affichage rapides du contenu du bureau.
Menu contextuel HydraVision™	Cette fonction permet d'accéder directement aux commandes HydraVision™.
Exécuter l'application	Cette fonction permet de démarrer n'importe quelle application à l'aide d'un raccourci clavier.
Rassembler toutes les fenêtres sur le moniteur 1	Cette fonction vous permet de retrouver des applications cachées ou ouvertes sur des moniteurs désactivés.
Rechercher le curseur	Cette fonction permet de repérer le curseur sur un bureau encombré.
Bureau suivant	Cette fonction permet l'accès à d'autres bureaux actifs.
Zoom avant/arrière sur l'affichage	Cette fonction sert à augmenter ou diminuer la résolution du bureau.
Zoom avant/arrière sur le moniteur	Cette fonction permet d'augmenter ou de diminuer la résolution du moniteur actif.

Le logiciel MultiBureau

HydraVision™ prend en charge des bureaux multiples. Grâce à la fonctionnalité MultiBureau, un bureau actif reste toujours affiché et jusqu'à huit bureaux peuvent rester en arrière-plan. Lorsque MultiBureau est en cours d'exécution, l'icône MultiBureau de la barre des tâches affiche le numéro attribué au bureau actuel.

☞ *REMARQUE : MultiBureau est installé avec HydraVision™. Toutefois, une prise en charge de plusieurs bureaux et le logiciel HydraVision™ peuvent être chargés/déchargés et exécutés séparément.*

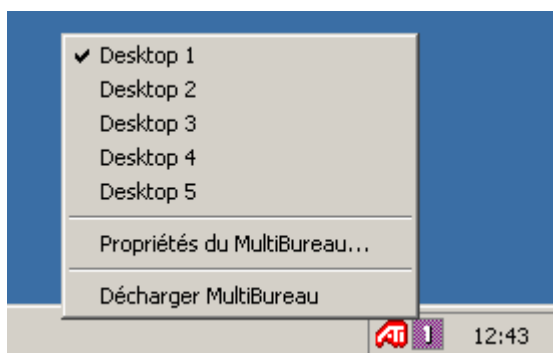
MultiBureau HydraVision™



Icône MultiBureau de la barre des tâches

Cliquez droit sur cette icône pour avoir accès aux commandes de MultiBureau. Vous pouvez également accéder aux bureaux actifs à l'aide d'un **Raccourci clavier**.

☞ *REMARQUE : les raccourcis clavier ne fonctionnent que si HydraVision™ est installé ou chargé.*



Menu contextuel MultiBureau


Pour passer à un autre bureau déjà défini, sélectionnez son numéro dans le menu contextuel. Si vous désirez activer, désactiver et nommer des bureaux actifs, sélectionnez **Propriétés du MultiBureau** dans le menu contextuel. Vous pouvez désactiver la fonction MultiBureau en sélectionnant **Décharger MultiBureau HydraVision™** à partir du menu contextuel.

Propriétés du MultiBureau vous permet de contrôler les bureaux. Cliquez droit sur un onglet de bureau pour choisir entre Actif, Inactif ou Désactivé. Des bureaux inactifs PEUVENT contenir des applications. Toutefois, ils sont momentanément désactivés. Des bureaux désactivés ne peuvent contenir aucune application. Si un bureau Actif ou Inactif est désactivé, ses applications seront automatiquement renvoyées vers un bureau Actif.

Vous pouvez également donner un nom unique à un bureau. Double-cliquez sur l'onglet de bureau choisi. L'onglet se grise et le curseur clignote. Tapez simplement le nouveau nom. Une fois le bureau renommé, cliquez sur l'onglet pour sauvegarder les changements.

Conserver sur tous les bureaux vous permet d'avoir une application choisie sur l'ensemble des bureaux.

Vous pouvez désactiver la fonction MultiBureau en sélectionnant **Décharger Icône ATI** ou le Gestionnaire de bureau.

 *REMARQUE : MultiBureau ne se recharge pas automatiquement au redémarrage de Windows®. Pour ce faire, vous devez recharger MultiBureau à partir du Gestionnaire de bureau.*

Propriétés d'affichage d'OpenGL

La section sur les propriétés d'OpenGL vous permet de régler l'ensemble des paramètres d'OpenGL.



Préférences de l'optimisation

Le bouton Qualité vous permet d'optimiser vos paramètres en matière de qualité.

Le bouton Performances vous permet d'optimiser vos paramètres en matière de performances.

Paramètres OpenGL

La fonction Convertir les textures 32 bits en 16 bits vous permet d'augmenter les performances vidéo pour des jeux utilisant un nombre important de textures. Toutefois, la qualité de l'image peut aussi s'en trouver réduite.

La fonction Activer l'extension de zone du KTX buffer sert à mettre rapidement à jour des portions de votre écran qui ont été déplacées.

La fonction Activer le basculement de pages vous permet d'accélérer le tournage de page afin de permuter les mémoires de plein écran.

La fonction Imposer le Z-buffer 16 bits vous permet de désactiver tous les autres formats de Z-buffer pour utiliser le Z-buffer 16 bits.

Grâce à la fonction Désactiver la juxtaposition de points en cas de fondu alpha, vous pouvez éliminer les artefacts sur l'écran lorsque la juxtaposition de points et le fondu alpha sont activés.

La fonction Attendre la sync verticale permet de diminuer le nombre de trames par seconde pour les jeux en plein écran. Toutefois, la déchirure de l'image se produisant avec des taux de trame supérieurs peut s'en trouver réduite.

La fonction Activer la compression de texture active et désactive la compression de texture.

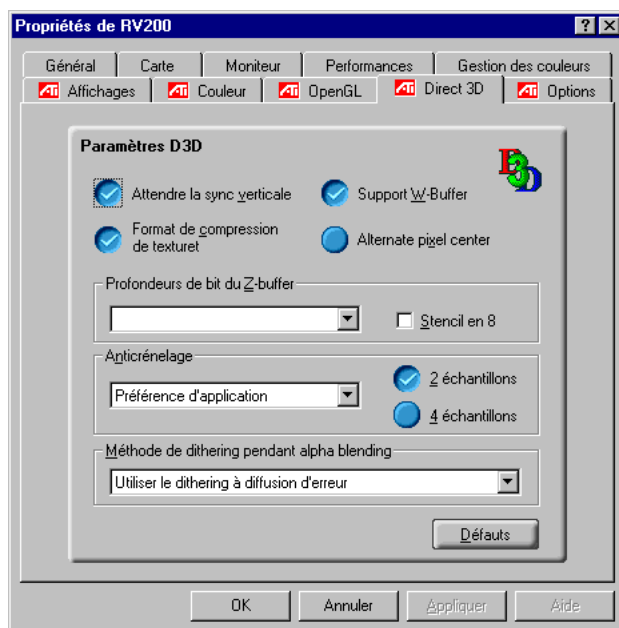
La fonction Anti-crênelage pleine scène vous permet de régler le niveau d'anti-crênelage pleine scène. Ainsi, vous obtiendrez une image d'une qualité générale supérieure avec une légère diminution en matière de performances.

La fonction Filtrage de texture anisotrope vous permet de régler le niveau de filtrage de texture anisotrope. On obtient des textures d'une qualité bien supérieure avec une diminution des performances quasi nulle.

La fonction Niveau de détail sert à régler le niveau de détail de mappage MIP. Le réglage **Net** est conseillé pour des scènes à mappage MIP plus importantes et plus détaillées. Le réglage **Flou** est conseillé pour des scènes à mappage MIP moins importantes et moins détaillées.

Propriétés d'affichage Direct 3D

La section sur les propriétés de Direct 3D vous permet d'ajuster les paramètres de Direct 3D.



Paramètres D3D

La fonction Attendre la sync verticale vous permet de diminuer le taux de trame des jeux en plein écran. La déchirure de l'image se produisant avec des taux de trame supérieurs sera moindre.

La fonction Support W-Buffer vous permet d'activer ou de désactiver le support W-buffer. Pour les jeux qui ne prennent pas cette fonctionnalité en charge, il est conseillé de désactiver le support W-buffer.

La fonction Format de compression de texture vous permet d'activer la prise en charge de formats de compression de texture DirectX. Certaines applications ne peuvent supporter un trop grand nombre de formats de texture. Si vous désactivez le format de compression de texture, le pilote vidéo cesse de prendre en charge cette fonctionnalité. Le nombre de formats de texture pris en charge est alors réduit.

La fonction Alternate pixel center offre la possibilité d'éliminer certains problèmes apparaissant dans les jeux 3D qui affiche des lignes verticales et horizontales autour de textures ou de texte incorrect. Toutefois, utilisez ce paramètre seulement si vous rencontrez ces symptômes, car vous pourriez provoquer de nouveaux problèmes sur d'autres jeux

La fonction Profondeurs de bit du Z-buffer sert à régler le débit binaire du Z-buffer. Par défaut, le débit 16:24 (16 et 24) est sélectionné pour atteindre des performances optimales.

La fonction Stencil en 8 bits vous permet d'ajouter un Z-buffer 32 bits avec 8 bits pour le stencil et 24 bits pour le Z-buffer.

Grâce à la fonction Anticrénelage, vous pouvez bénéficier d'une image vidéo d'une qualité générale supérieure avec une légère diminution en matière de performances. Lorsque le mode "Préférence d'application" est sélectionné, le pilote vidéo utilise la fonctionnalité d'anti-crénélage seulement dans le cas où une application le requiert. Lorsque le mode "Toujours activé" est sélectionné, le pilote vidéo impose la fonctionnalité d'anti-crénélage sur toutes les applications.

La fonction 2 échantillons offre un taux d'échantillons supérieur qui améliore encore plus la qualité générale de l'image, avec une légère diminution en matière de performances. Une mémoire vidéo plus importante est également nécessaire.

La fonction 4 échantillons offre un taux d'échantillons supérieur qui améliore encore plus la qualité générale de l'image, avec une légère diminution en matière de performances. Une mémoire vidéo plus importante est également nécessaire.

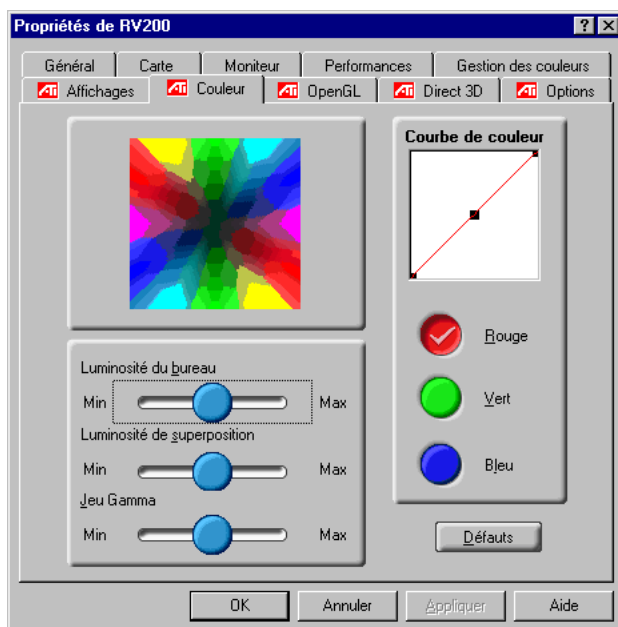
La fonction Méthode de dithering pendant alpha blending permet d'éliminer quelques artefacts de l'écran qui sont parfois produits lorsque la juxtaposition de points et le fondu alpha sont tous deux activés.

La fonction Défauts rétablit les paramètres Direct 3D selon leur valeur par défaut.

Propriétés des couleurs

La boîte de dialogue **Propriétés des couleurs** permet d'ajuster les paramètres de couleur. Elle propose également le réglage de gamma de la superposition d'image vidéo pour les jeux. Les paramètres de couleur affectent l'ensemble des périphériques mappés sur l'écran.

Vous pouvez changer les couleurs d'affichage rouge, bleue, et verte. Vous pouvez également modifier les niveaux de luminosité (en gamma) de superposition d'image vidéo et du bureau.



La fonction **Luminosité du bureau** augmente ou réduit la luminosité des couleurs de votre bureau. Plus la valeur gamma sera élevée, plus le contraste et la luminosité de votre affichage seront importants.

La fonction **Luminosité de superposition** augmente ou réduit la luminosité des couleurs de votre fenêtre de superposition d'image vidéo. Plus la valeur gamma sera élevée, plus le contraste et la luminosité de votre affichage seront importants.

La fonction **Jeu Gamma** augmente ou réduit la luminosité des couleurs des jeux Direct 3D ou OpenGL en mode plein écran.

La fonction **Courbe de couleur** ajuste les couleurs sélectionnées (rouge, vert, ou bleu) en déplaçant la courbe de couleur à l'aide de la souris.

La fonction **Défauts** rétablit les paramètres de couleur selon leur valeur par défaut.

Utilisation de la sortie TV

L'affichage PC sur un téléviseur !

Votre nouvelle carte RADEON 8500/RADEON 7500 est capable d'afficher les données sur un téléviseur. Vous pouvez relier votre carte en même temps à un téléviseur et à un moniteur. Vous pouvez même connecter votre magnétoscope et enregistrer l'affichage de votre moniteur.

L'affichage TV est idéal pour jouer à des jeux, faire des présentations, regarder des films et naviguer sur Internet. Les astuces suivantes vous permettront de tirer le meilleur parti de la fonction de sortie TV.

INFORMATIONS IMPORTANTES pour les acheteurs européens

Certains moniteurs de PC en Europe **ne peuvent pas** être utilisés simultanément avec l'affichage de la télévision. Quand vous activez l'affichage de la télévision en Europe, la vitesse de rafraîchissement pour le moniteur et la télévision est réglée sur 50 Hz. Certains moniteurs sont incapables de prendre en charge cette vitesse de rafraîchissement, qui risque de les endommager.

- Veuillez consulter la documentation fournie avec votre moniteur pour vérifier s'il prend en charge une vitesse de rafraîchissement de 50 Hz.

Si votre moniteur ne prend pas en charge 50 Hz (ou si vous doutez), mettez-le hors tension avant d'allumer votre ordinateur lorsque vous utilisez votre télévision comme écran d'affichage.

Pour savoir comment désactiver l'affichage TV, reportez-vous à [Activation et désactivation de l'affichage TV](#) à la page 41

Certains téléviseurs en Europe peuvent utiliser une connexion SCART. Si vous utilisez SCART, consultez [Utilisation des connecteurs SCART pour télévisions européennes](#) à la page 40 avant de connecter votre PC à votre téléviseur.

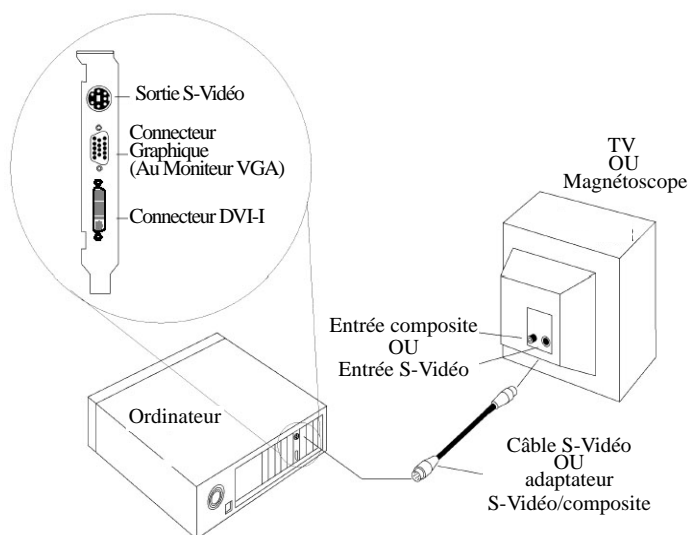


Connexion de votre carte RADEON 8500/RADEON 7500 à un téléviseur ou un magnétoscope

Pour connecter votre carte graphique à un téléviseur ou à un magnétoscope, raccordez un câble S-Vidéo de RADEON 8500/RADEON 7500 au téléviseur (ou au magnétoscope). Toutefois, la plupart des téléviseurs (et des magnétoscopes) sont dotés d'une entrée vidéo composite, et vous pouvez utiliser l'adaptateur S-Vidéo à Composite fourni. Si votre téléviseur n'a qu'une entrée câble, ce qui est le cas sur les anciens modèles, vous pouvez quand même connecter votre RADEON 8500/RADEON 7500 à votre téléviseur grâce à votre magnétoscope ou à un modulateur RF (en vente dans la plupart des magasins de matériel électronique).

Connexion de votre Sortie R200/RV200 TV à un téléviseur ou un magnétoscope

- 1** Éteignez votre ordinateur et votre téléviseur (ou magnétoscope).
- 2** Assurez-vous que votre carte graphique est bien installée.
Pour avoir des informations sur la mise en place de la carte dans votre ordinateur et l'installation du pilote étendu d'ATI, consultez le guide de mise en route RADEON 8500/RADEON 7500.
- 3** Déterminez si votre téléviseur (ou magnétoscope) est muni d'une connexion S-Vidéo ou vidéo composite.
- 4** En regardant au dos de votre ordinateur, repérez votre carte RADEON 8500/RADEON 7500. En utilisant un câble S-Vidéo ou le câble adaptateur fourni, raccordez une extrémité du câble à votre carte graphique et l'autre extrémité à votre téléviseur (ou magnétoscope). Reportez-vous à la section « Connexion de votre carte ATI RADEON 8500/RADEON 7500 à un téléviseur (ou à un magnétoscope) », à la page suivante.



Connexion de votre carte graphique ATI RADEON 8500/RADEON 7500 à un téléviseur (ou un magnétoscope)

- 5** Mettez votre ordinateur et votre téléviseur (ou magnétoscope) sous tension.
- 6** Pour allumer et éteindre votre affichage TV, veuillez vous reporter à [Activation et désactivation de l'affichage TV à la page 41.](#)

Utilisation des connecteurs SCART pour télévisions européennes

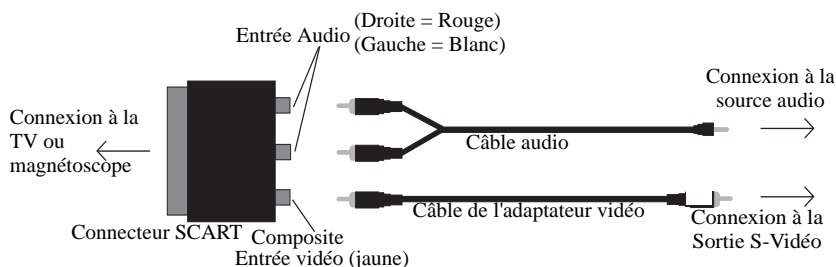


Figure 2. Utilisation d'un connecteur SCART avec un câble d'adaptateur vidéo

Le connecteur SCART prend uniquement en charge le format vidéo composite ; vous devrez donc utiliser le câble de l'adaptateur vidéo. La figure ci-dessus montre comment relier votre RADEON 8500/RADEON 7500 à un téléviseur européen en utilisant le SCART.

Si votre télévision européenne prend en charge l'entrée S-Vidéo (S-VHS), vous pouvez utiliser un câble S-Vidéo (en vente dans la plupart des magasins de matériel électronique) pour afficher les images de votre PC sur une télévision.

Utilisation et réglage de la sortie TV

Activation et désactivation de l'affichage TV

- 1** Cliquez sur **Démarrer**.
- 2** Pointez sur **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de Configuration**.
- 3** Double-cliquez sur **Affichage**.
- 4** Cliquez sur l'onglet **Paramètres** et ensuite sur le bouton **Avancé...**
- 5** Cliquez sur l'onglet **Affichages ATI**.
- 6** Cliquez sur le bouton vert **activer/désactiver** près du mot « **TV** » pour activer/désactiver l'affichage TV.

S'il n'y a pas d'affichage sur votre téléviseur, vous devrez peut-être commuter votre téléviseur sur l'affichage vidéo. Pour plus d'informations, consultez la documentation fournie avec votre téléviseur. Si votre téléviseur est connecté à votre magnétoscope, vous devez syntoniser le téléviseur à la sortie du magnétoscope. Pour avoir des informations sur la connexion du téléviseur à votre magnétoscope, consultez la documentation fournie avec votre magnétoscope.

- 7** Cliquez sur **Appliquer** pour enregistrer les changements effectués.

Pour avoir des informations sur l'utilisation de l'affichage TV et de la page Propriétés des affichages d'ATI, cliquez sur le bouton **Aide**.

Remarque

Un téléviseur ne peut rester connecté à une carte graphique si deux moniteurs analogiques sont connectés à RADEON 8500/RADEON 7500, même si le téléviseur est hors tension et désactivé dans le logiciel.

Un moniteur analogique branché au connecteur DVI-I ne peut rester connecté à la carte RADEON 8500/RADEON 7500 lorsque la sortie TV est activée. Dans les deux cas, la carte graphique RADEON 8500/RADEON 7500 deviendra surchargée, et donnera une image floue sur **l'ensemble des** périphériques.

Démarrage de Windows® avec l'affichage TV activé

Il se peut que l'écran du téléviseur soit momentanément brouillé durant l'affichage initial du logo Windows®. Cet effet n'est que temporaire et votre écran de téléviseur sera restauré en quelques secondes.

Au cours du démarrage, votre RADEON 8500/RADEON 7500 se conformera à une séquence de réglages de modes pendant laquelle l'écran de votre téléviseur restera noir. Ce processus, qui sert à programmer l'affichage TV, ne dure que quelques secondes.

Utilisation d'un moniteur ou utilisation de l'affichage TV

L'utilisation de votre téléviseur comme écran d'ordinateur est idéale pour les jeux vidéo, les présentations, les films et la navigation sur Internet. Cependant, l'affichage sur votre moniteur peut être modifié ou écrasé. C'est parce que l'affichage s'adapte aux dimensions de l'écran du téléviseur. Pour corriger l'affichage du moniteur, utilisez les commandes sur le moniteur pour ajuster les dimensions et la position de l'affichage.

Certains moniteurs à monofréquence ne peuvent pas fonctionner si l'affichage TV est activé. Si vous rencontrez des difficultés quand l'affichage TV est activé, désactivez l'affichage TV pour restaurer l'affichage de votre moniteur.

Réglage de l'affichage du moniteur

Il se peut que l'affichage sur votre moniteur soit plus petit et ne soit pas parfaitement centré quand l'affichage TV est activé. Ces effets sont dus aux changements requis pour fournir un affichage correct sur le téléviseur.

Utilisez les commandes disponibles sur l'onglet **Réglages** de la page **Propriétés du moniteur** (accessible en cliquant sur le bouton **Moniteur** sur l'onglet **Affichages d'ATI**) pour régler seulement l'affichage sur votre moniteur. Cliquez sur le bouton **Télévision** pour régler seulement l'affichage de la télévision.

Affichage de texte sur le téléviseur

Un téléviseur est avant tout conçu pour montrer des images en mouvement plutôt que statiques. Le grand pas de masque d'un téléviseur (qui ne pose aucun problème pour les images en mouvement) rendra des images statiques (comme du texte par exemple) de faible qualité.

Les petites tailles de texte habituellement utilisées pour les bureaux d'ordinateur peuvent apparaître floues ou manquer de netteté sur un téléviseur. Vous pouvez y remédier en utilisant de grandes polices de caractères.

Pour utiliser de grandes polices de caractères

- 1 Cliquez sur **Démarrer**.
- 2 Pointez sur **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de Configuration**.
- 3 Double-cliquez sur **Affichage**.
- 4 Cliquez sur l'onglet **Paramètres** et ensuite sur le bouton **Avancé....**
- 5 Assurez-vous de vous situer sur l'onglet **Général**.
- 6 Dans la boîte **Taille des polices**, sélectionnez la taille voulue pour les polices de l'affichage.
- 7 Cliquez sur **Appliquer**, suivez ensuite les instructions à l'écran pour enregistrer vos nouveaux paramètres.

Réduction de l'effet de distorsion

Quand vous utilisez votre téléviseur comme écran d'ordinateur, des distorsions à gauche et à droite de l'écran TV risquent de se produire. Ce problème dépend de votre téléviseur et de l'application PC que vous utilisez.

Pour réduire l'effet de distorsion, augmentez la dimension horizontale de l'affichage TV.

Pour augmenter la dimension horizontale de l'écran

- 1 Cliquez sur **Démarrer**.
- 2 Pointez sur **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de Configuration**.
- 3 Double-cliquez sur **Affichage**.
- 4 Cliquez sur l'onglet **Paramètres** et ensuite sur le bouton **Avancé....**
- 5 Cliquez sur l'onglet **Affichages ATI**.
- 6 Cliquez sur le bouton **TV**.
- 7 Assurez-vous de vous situer sur l'onglet **Réglages**.
- 8 Cliquez sur le bouton plus (+) sous Ecran horizontal pour augmenter la dimension horizontale de l'affichage de la télévision.
- 9 Cliquez sur **Appliquer** pour enregistrer les changements effectués.

Vous pouvez également réduire l'effet de distorsion en réduisant la luminosité du téléviseur.

Pour modifier la luminosité

- 1** Cliquez sur **Démarrer**.
- 2** Pointez sur **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de Configuration**.
- 3** Double-cliquez sur **Affichage**.
- 4** Cliquez sur l'onglet **Paramètres** et ensuite sur le bouton **Avancé...**
- 5** Cliquez sur l'onglet **Affichages ATI**.
- 6** Cliquez sur le bouton **TV**.
- 7** Faites glisser le **curseur Luminosité** vers la gauche pour diminuer la luminosité.
- 8** Cliquez sur **Appliquer** pour enregistrer les changements effectués.

Modifications des configurations de l'affichage

Si vous déplacez votre ordinateur à un endroit où vous n'utilisez que l'affichage de la télévision, assurez-vous que la fonction d'affichage TV est activée ; Reportez-vous *[Activation et désactivation de l'affichage TV à la page 41](#)*.

Vous pouvez régler votre résolution d'affichage jusqu'à 1024 x 768. Toutefois, une résolution élevée donnera lieu à un bureau virtuel. Si le téléviseur est le seul périphérique d'affichage et que vous ayez sélectionné un mode supérieur, l'affichage de votre télévision s'effacera.

Utilisation de jeux et d'applications

Certains anciens modèles de jeux et d'applications peuvent programmer directement votre carte RADEON 8500/RADEON 7500 en fonction d'un mode d'affichage spécifique. Ceci peut avoir pour effet d'éteindre automatiquement l'affichage TV ou de le brouiller (sans affecter le moniteur du PC). L'affichage de la télévision ne sera restauré que si vous sortez du jeu ou redémarrez votre ordinateur.